

# La Rétrospective 2014 !

---

Retour sur une année de faits...

JANVIER 2014 -

FEVRIER 2014



|  |          |
|--|----------|
| <b>JANVIER 2014.....</b>               | <b>2</b> |
| <b>FEVRIER 2014.....</b>               | <b>3</b> |
| <b>MARS 2014.....</b>                  | <b>3</b> |
| <b>AVRIL 2014.....</b>                 | <b>3</b> |
| <b>MAI 2014.....</b>                   | <b>4</b> |
| <b>JUIN 2014.....</b>                  | <b>4</b> |
| <b>JUILLET 2014.....</b>               | <b>5</b> |
| <b>AOUT 2014.....</b>                  | <b>6</b> |
| <b>SEPTEMBRE 2014.....</b>             | <b>6</b> |
| <b>OCTOBRE 2014.....</b>               | <b>6</b> |
| <b>NOVEMBRE 2014.....</b>              | <b>7</b> |
| <b>DECEMBRE 2014.....</b>              | <b>7</b> |
| <b>MAIS QUI EST BOWSYCH16 ?.....</b>   | <b>8</b> |
| <b>LES SESSIONS ET LES VIDEOS.....</b> | <b>8</b> |
| <b>LES PERSONNES DE 2014.....</b>      | <b>8</b> |
| <b>CONCLUSION.....</b>                 | <b>9</b> |

## JANVIER 2014.....

**31.12.2013 – 01.01.2014** - Le début de cette année 2014 commence avec l'arrivée d'une grande nouveauté sur la chaîne YouTube de BowsyCh16 : la Haute Definition (HD) ! Bien qu'elle était déjà appliquée, il ne s'agissait pas d'une « vraie version ». Les vidéos étaient converties de l'AVCHD vers le MP4 pour être traitées sur Pinnacle Studio. Le rendu final était en AVI, mais qui posait un énorme problème. Le format AVI est lourd et l'envoi est donc plus long.

Le traitement direct de la vidéo par le logiciel de montage Roxio permet de garder une qualité de vidéo optimale tout en rajoutant divers effets spéciaux.

**31.12.2013 – 01.01.2014** – Arrivée de la section des Fan-Arts sur le site d'Hooper.fr. Bien que cette section était prévue depuis le début du site, il aura fallu attendre presque 2 ans et demi pour qu'elle voit le jour. Saluons les efforts de **Lemartialou** au passage pour le travail qu'il fournit.



Figure 1 Exemple de Fan-Art (19.04.2015)

**19.01.2014** – Ce jour-là était lancé le site Web de BowsyCh16. Il devait faire circuler plus d'informations et YouTube ne suffisait pas. Il se mis alors l'idée d'expérimenter le rôle d'un vrai administrateur de site Web. Bien que le site fût très basique au départ, il a su évoluer au fur et à mesure avec l'ajout et la suppression de sections plus ou moins intéressantes. Celles qui sont considérés comme importantes sont « la présentation », « les vidéos », les « créations » et « les informations diverses ». Le site Web avait pour adresse [bwch16.weebly.com](http://bwch16.weebly.com) (ce lien ne fonctionne plus) mais a récemment changé (en 2015) pour [www.bowsych16.weebly.com](http://www.bowsych16.weebly.com) pour une meilleure accessibilité.

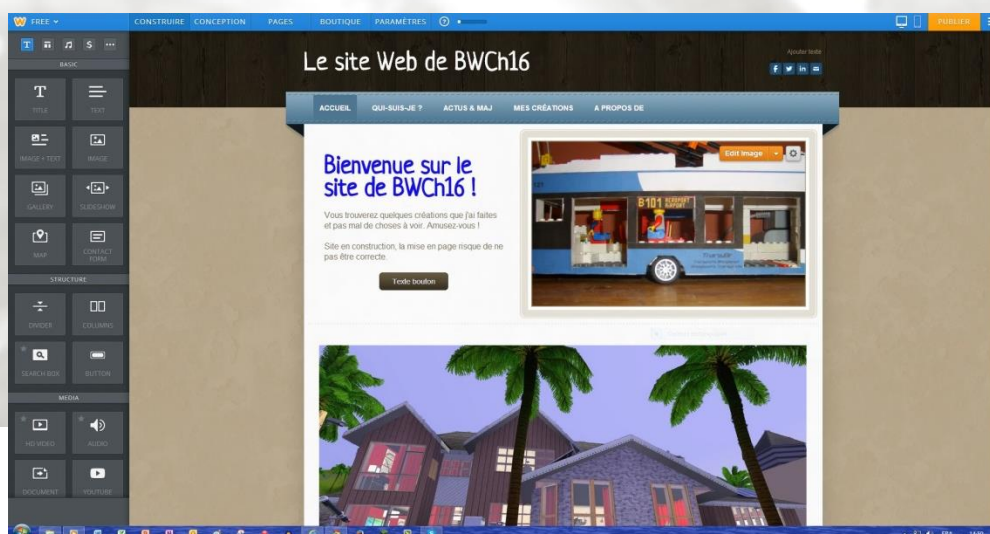


Figure 2 Le site à ses débuts... et sur Windows 8 !

**FEVRIER 2014**.....

**08.02.2014 – 22.02.2014** – Avant-dernier tournoi durant l'ère de Mario Kart Wii. Le principe reprend celui des JO de Sotchi 2014 avec différentes épreuves que les joueurs ont pu choisir (7 au total). Annatar78 en est affecté à sa gestion très complexe et réussi à faire un travail remarquable. Quant à BowsyCh16, il termine 13<sup>e</sup> avec quelques médailles en bronze. Pas le meilleur, mais assez satisfait d'un bon tournoi.

**18.02.2014** – Par son comportement, il décide de préparer mon premier clash. Il vise Tigger. Tout simplement car il est un tricheur et ne respecte pas ses propres règles dans ses sessions. De plus, il « chouchoute » les administrateurs de Minecraft pour se sentir protégé. Cette vidéo clash a pour but de dénoncer son comportement et sa « sécurité ». Bien que cette vidéo ait mis le feu aux poudres, un accord sera fait quelques jours plus tard, mais plus pour longtemps.

**25.02.2014** – Dans l'attente de la sortie de Mario Kart, la décision est prise de faire l'achat de DKCTF tout simplement... pour ses musiques ! On remerciera essentiellement le travail de David Wise qui a su nous faire un travail digne et remarquable de sa personne ! La qualité graphique a également eu son mot à dire : bonne réalisation !



Figure 3 Un jeu encore sous blister... et un GamePad !

**MARS 2014**.....

**28.03.2014** – Quelques temps après l'épisode du clash, il tente désespérément de lancer un projet communautaire sur le serveur. Malheureusement, étant complexe, que la carte a été changée et que chacun reste sur son coin, ce projet ne verra jamais le jour.

**AVRIL 2014**.....

**Début avril** – Surnommée « La Guerre Froide », elle désigne la rivalité entre lui et son ennemi Tigger. Les accusations portées sont quasiment les mêmes que lors du clash exécuté en février. Entre-autres : favoritisme des administrateurs, protection et possible élection en tant que modérateur bien qu'il se soit comporté comme un « tricheur » dans les sessions Mario Kart 8.

Il est bien de noter que les CTGP (Circuits Personnalisés) et textures ne sont pas de la triche. C'est la modification des codes qui modifient le comportement du jeu.



**25.03.2014 & 27.04.2014** – Les 2 dernières sessions de Mario Kart Wii (dû à la fermeture du service en ligne le 20 mai) sont postées. En réalité, ce ne sont pas les dernières. Le 20<sup>e</sup> est l'avant-dernière car une 21<sup>e</sup> sera postée (voir plus bas).

## MAI 2014.....

**11.05.2014** – Inscrit le 11 mai 2013 sur YouTube, la chaîne fête sa première année d'existence. La vidéo spéciale n'est pas la meilleure produite mais retrace l'histoire de la chaîne étape par étape.



Figure 4 La bannière simple (mais que jugée médiocre) pour ma première année sur YouTube !

**20.05.2014** – Fin du jeu en ligne de Mario Kart Wii (pour les officiels). Cette fermeture est destinée à pousser les gens sur la nouvelle version Wii U. A cette époque, il était jugé par certains que le but de cette fermeture était de forcer les joueurs à acheter cette nouvelle console.

**21.05.2014** – La 21<sup>e</sup> et dernière session de Mario Kart Wii est postée. Il s'agit d'une soirée spécialement prévue pour jouer une dernière fois avant que le tout ne soit clos. Elle avait eu lieu le lundi soir (19,05.2014).

**30.05.2014** – Sortie de Mario Kart 8. La première session a lieu le 31 mai et les joueurs s'empressent pour y participer. Pendant 1 mois environ, le rythme sera très mouvementé.

## JUIN 2014.....

**03.06.2014** – En manque d'argent et pour profiter des revenus « de son jeu », Nintendo copyrighte automatiquement les vidéos envoyées via MKTV. En signe de protestation, BowsyCh16 poste une vidéo expliquant que le but est de « piéger » les utilisateurs avec l'option incluse dans le jeu. *« Je conseille aux personnes possédant un boîtier de capture, de faire une capture standard du jeu, de l'éditer et de poster afin d'éviter ces correspondances de contenus de tiers jugées inutiles ! »*

**07.06.2014** – Rencontre avec Jejesasa. Il ne le connaissait pas avant et c'est grâce à Mario Kart 8 qu'il fit sa rencontre. Elle se suivra plus tard par une vraie en juillet (confidentiel).

**09.06.2014** – Sans raison précise, le jeu ne peut plus être lu sur une seule course : Château de Bowser ! Une vidéo explicative est mise en ligne et fait un carton. Beaucoup de joueurs sont victimes du même code d'erreurs dans d'autres jeux. L'erreur semble que le disque soit sale ou endommagé, pourtant, il est en bon état. Le problème sera résolu quelques jours plus tard.

*Fin juin* – Un répertoire des sessions MK8 est créé. Cependant, BowsyCh16 ne s’y montre pas favorable car son but est de « voler » son trafic visiteur. En effet, les utilisateurs seront plus sur le répertoire à chercher les vidéos, que de voir mon travail qui s’améliore vidéo après vidéo. Et d’autant que cette chaîne a été créé et était gérée par... Tigger !

**JUILLET 2014**.....

*07.07.2014* – Lors du lancement des sessions Mario Kart 8, ne substituait que le forum des sessions officielles. Afin de répartir la gestion entre Sessions Officielles et Sessions Libres, un nouveau topic est créé. Sa structure est différente de celle de Mario Kart Wii. Les hébergeurs ne sont pas fixes (sauf certains et principalement le jeudi et le dimanche). Chacun peut donc proposer sa session.

*(Date Inconnue)* – Le logiciel de capture « Roxio Game Capture HD Pro » rencontre différents problèmes. Le son est décalé durant les vidéos et doit être coupé dans l’attente d’une solution. Cela est d’autant problématique car l’ « action » est séparée de son « audio ».

*15.07.2014* – Pour mieux communiquer, il lance son profil Twitter (accessible ici : [www.twitter.com/BowsyCh16](http://www.twitter.com/BowsyCh16)).

*17.07.2014* – Furieux de l’élection de son ennemi en tant que modérateur (ou qu’il est allé trop loin), BowsyCh16 décide de sortir le second clash qui sera bien plus sévère que le précédent (la vidéo sera supprimée quelques heures après). Y est accusé l’élection d’un tricheur en tant que modérateur et son favoritisme envers l’équipe de gestion. Afin de garder une certaine dextérité, les scènes du film « La chute (2004) » sont utilisés en VO et sous-titrées. Malheureusement, beaucoup de membres (surtout le staff MC) ne comprendront pas cette dextérité. Les commentaires postés sont blessants, choquants et provocateurs (d’autres suivront début 2015).

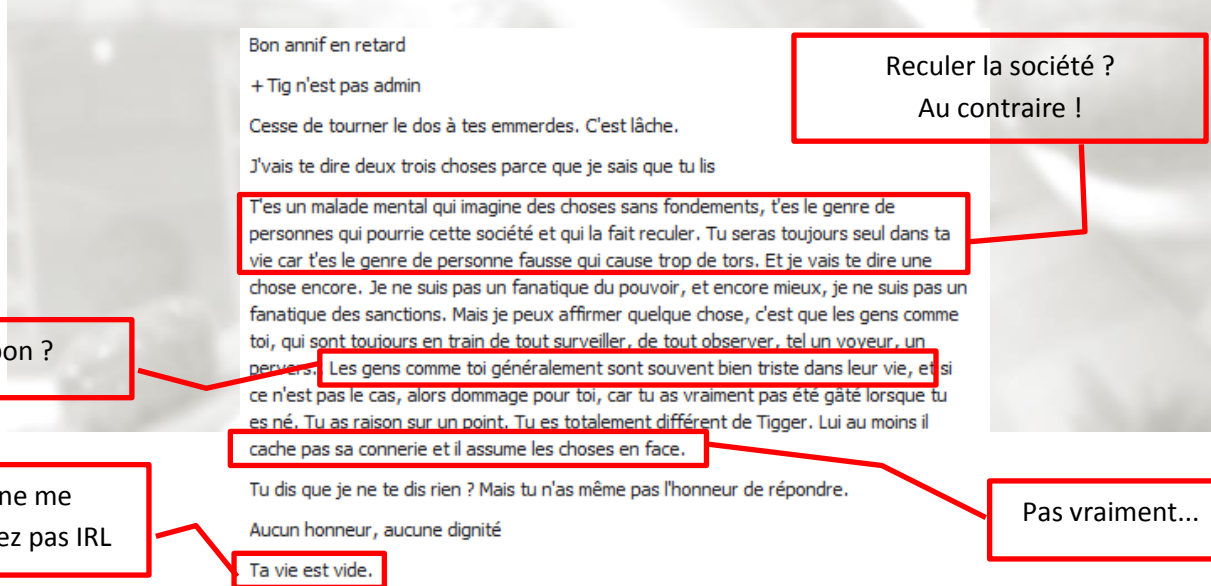


Figure 5 Des propos blessants et choquants (en rouge) ! -2015-

**31.07.2014** – Devant la complexité des demandes d'amis sur Wii U, il est décidé de réaliser une vidéo sur les ajouts d'amis. Elle sert à expliquer le fonctionnement des demandes, surtout en fonction de l'âge (un tableau explicatif se trouve à la fin de ce fascicule).

## AOÛT 2014.....

**07.08.2014** – Créations de la BTV (UN, DEUX et TROIS) pour succéder à BWCHTV, créé spécialement pour les sessions Mario Kart 8. La chaîne 1 se charge de Mario Kart 8 (tout types de vidéos sur ce jeu), la 2 de divers jeux (Défis, Walkthroughs, etc.) et la 3 de choses encore plus rares. Les couleurs représentatives sont le bleu (1), rouge (2) et vert (3).



Figure 6 Les logos devenus familiers...

**18.08.2014** – Le répertoire des sessions est clôturé après un sondage où les votes indiquent une inutilité de ce dernier. Depuis, aucun répertoire n'est tenu. Le gérant rajoutait les vidéos sans l'autorisation de BowsyCh16 !

## SEPTEMBRE 2014 .....

**28.08.2014** – Grâce à un contrat établi entre Mercedes-Benz et Nintendo, des véhicules de la firme automobile allemande sont ajoutés dans le jeu. En parallèle, Mercedes fait la promotion de sa nouvelle automobile en usant du personnage de Mario.

Deux DLC payants sont ensuite annoncés. Le premier pour novembre et le second en mai (qui sortira tout de même en avril).

**Fin Septembre** – Le PC portable servant aux captures tombe en panne. Accusation portée contre Roxio (le logiciel) comme responsable de la panne mais jamais identifié et résolu à 100%. Par conséquent, c'est l'autre PC, bien moins puissant qui a dû prendre le relais pendant un certain temps jusqu'à la remise en état du portable.

## OCTOBRE 2014.....

**Début Octobre** – Le PC portable est remis en état de fonctionnement petit à petit. Des sauvegardes minutieuses sont programmées et réalisées.

**12.10.2014** – Le 12 octobre 2012, BowsyCh16 s'inscrivait sur le site. Cela fait donc 2 ans qu'il suit l'activité sur le forum jour après jour.



*Fin Octobre* – Baisse de la fréquentation sur les sessions. Raison principal : la démotivation et la lassitude. Un espoir est attendu lors de la sortie du premier DLC en novembre...

## **NOVEMBRE 2014**.....

*13.11.2014* – Le premier DLC sort enfin. Quelques joueurs pointent leur nez mais cet espoir ne sera pas long. La session organisée spécialement est complète et sera convaincante. Peu après, la fréquentation baisse à nouveau.

*Fin novembre* – Pour permettre la production complexe de vidéos et mieux jouer à mes jeux, BowsyCh16 décide d'acheter un nouveau PC (ASUS). Seulement, il ne sera mis en service que quelques jours après le début du mois de décembre en raison que son système d'exploitation est Windows 8.1 ! Or, BowsyCh16 déteste Windows 8 et 8.1. Il a donc dû trouver un fichier système à installer pour ensuite muter de mon PC Windows 8 à Windows 7. Les lignes qui sont écrites ici sont faites sur mon nouveau PC !

*28.11.2014* – Sortie européenne de Super Smash Bros pour la 3DS et la Wii U. Les débuts se font principalement sur la version Wii U au début, puis sur la version 3DS.

## **DECEMBRE 2014**.....

*Début Décembre* – La nouvelle version de Skype ne convient pas. En cause ? Son design et son ergonomie. Le zéro pointé ! A titre d'exemple, les noms d'une conversation de groupe sont rangés en désordre !

La version actuelle de Skype de BowsyCh16 (en avril 2015) reste celle avant ce changement de design. C'est carrément une copie visuelle de Windows 8.1 (et qui le rappelle, déteste ce système d'exploitation) !

*23.12.2014* – Premier tournoi sur Mario Kart 8. Un duo est formé avec MrBowling pour l'équipe des «Rageux». Malheureusement, malgré 3 phases de qualifications possibles, la finale ne sera jamais atteinte.

*Fin décembre* – Un grand débat fait rage. En cause, un banni lance des propos véridiques sur le site, mais que la plupart des membres contestent. Les flammes s'élèvent, montrant le conflit grandissant.



Figure 7 Le logo de la team « Les Rageux »



**MAIS QUI EST BOWSYCH16 ?.....**

BowsyCh16 reste l'un des plus grands joueurs des sessions Mario Kart 8 (MK8). Il se considère comme sérieux et motivé. Bien qu'il ait eu des débuts difficiles sur hooper.fr, sa popularité est devenue plus importante aujourd'hui. Et tout cela au niveau d'un point : les vidéos de sessions (voir section suivante) MKW et MK8.

BowsyCh16 est quelqu'un qui souhaite apporter son image à la société. De plus, il a sans cesse des projets qu'il souhaite réaliser. Son projet de 50<sup>e</sup> session est un exemple.

Il est un très grand joueur de Mario Kart 8 mais aussi d'autres jeux comme Super Smash Bros et divers jeux sur PC. Autrefois, on pouvait le retrouver sur Minecraft, mais a décidé de laisser tomber ce jeu pour des raisons précises (...) non édictées.

L'un des plus grands jeux de BowsyCh16 reste les Sims3. En effet, il aime tout ce qui touche à la construction. Sur son site Web, il présente différentes créations réalisées sur le jeu, mais toutes ne sont pas disponibles en téléchargement.

**LES SESSIONS ET LES VIDEOS.....**

BowsyCh16 n'a qu'une envie : montrer son avis sur différents jeux, mais aussi partager de grands moments. On retrouve ses avis dans différents tests ou vidéos diverses. Pour le 2<sup>e</sup> objectif, c'est le but des sessions MKW et MK8.

La première session MK8 a été filmée le 31 mai 2014. C'était la première session officielle organisée et grand nombre de participants on en fait de même.

En avril 2015, la 50<sup>e</sup> session a lieu. Elle symbolise un point de passage important. Le défi de BowsyCh16 consiste à réaliser 100 vidéos de sessions. Puisque la session 50 marque la moitié du chemin, il fallait marquer un grand coup.

Peu de membres filment les vidéos, mais c'est essentiellement BowsyCh16 et Steel Polo qui sont les « cameramans ».

Chaque vidéo de Mario Kart 8 apporte son lot de nouveautés. En 2015, les vidéos de sessions Mario Kart 8 ont bien vu 5 génériques différents ! Le but est de proposer du contenu toujours plus original et monté de façon professionnel.

Pourquoi filmer les sessions ? Car cela permet de garder un souvenir de la soirée et de pouvoir diffuser ces moments à ceux qui ne seraient pas là.

**LES PERSONNES DE 2014.....**

Sont représentées ici quelques personnes de l'entourage de BowsyCh16. Toutes ne peuvent pas y figurer. En voici-donc une petite liste.

**AMIS**

MrBowling – Proche ami de BowsyCh16. Très bonne relation entre les 2 partenaires.

Steel Polo – Filmeur de sessions. Bonne entente entre lui et BowsyCh16.

Touyon – Ami de MrBowling. Bonne entente majoritairement avec BowsyCh16.

Jejesasa – Proche voisin de BowsyCh16 (~30 km de distance)

Lakitutout – Blagueur sympathique

Florian55555 – Bonne relation

Serling – Blagueur professionnel

BoOKah – Organisateur des sessions le jeudi soir. Bonne entente.

Yannick – Surnommé «Lagman » dans les matchs de SSBU.

VincDaftPunk – Bonne relation, surtout en appel avec MrBowling et Touyon.

**NEUTRES**

Gikoozd – Globalement bonne relation, mais ne partagent pas les mêmes points.

JayM – Partagent des points de vue communs mais ne sont pas « amis-amis ».

**ENNEMIS**

Les admins et modos Minecraft (**seuls ceux concernés, pas tous**) – Reproche d'être autoritaires (=chefs / dirigeants) et détestés de BowsyCh16.

**CONCLUSION .....**

Cette année 2014 aura été très bouleversante. En effet, avec la fin des sessions MKW et le changement des relations, tout est modifié.

Je tiens à remercier tous ceux qui me soutiennent, à ceux qui me suivent que ce soit pour mes vidéos, sur Twitter ou bien d'autres manières (...).

Dans la vie, on n'a pas que des amis. Personne n'est parfait à 100%. Il y a des moments où les choses finissent par dégénérer, d'autres qui s'apaisent et certaines qui ne changent pas.

Il ne me reste plus qu'à vous adresser mes meilleurs salutations et je vous donne rendez-vous pour une prochaine rétrospective en 2016 !

