

# 50 sessions de Mario Kart 8 - Règles

Afin de ménager de la place sur le post de la session, les règles de chaque Grand Prix sont indiquées ici.

## **Grand Prix n°1 – Spécial Yoshi.....15 minutes**

- Personnage(s) imposé(s) : Yoshi (couleurs admises)
- Véhicules imposé(s) : Aucun
- Courses à voter : N64 Vallée Yoshi en 1<sup>ère</sup> course (Règle optionnelle (facultative) : GCN Circuit Yoshi en 4<sup>ème</sup> course si tous les participants ont le DLC N°1)

## **Grand Prix n°2 – Spécial Motos.....15 minutes**

- Personnage(s) imposé(s) : Aucun
- Véhicules imposé(s) : Peu importe, que ce soit une **MOTO**
- Courses à voter : Aucune (en évitant les repeats du (des) circuit(s) Yoshi)

## **Grand Prix n°3 – Spécial Quad .....15 minutes**

- Personnage(s) imposé(s) : Aucun
- Véhicules imposé(s) : Peu importe, que ce soit un **QUAD**
- Courses à voter : Aucune (en évitant toujours les repeats)

## **Grand Prix n°4 – Spécial Poids Lourds .....15 minutes**

- Personnage(s) imposé(s) : Un poids lourd ([regardez l'image pour voir les poids lourds](#))
- Véhicules imposé(s) : Aucun
- Courses à voter : Aucune (en évitant toujours de plus les repeats)

**ATTENTION : Pour un bon rythme de jeu, il est impératif d'éviter d'avoir trop de personnages dits « *avantages* ». Exemples : Morton Koopa Jr, Bowser, Métal Mario...**

## **Grand Prix n°5 – Spécial Koopa.....15 minutes**

- Personnage(s) imposé(s) : [Bowser, Iggy, Koopa, Lakitu, Larry, Lemmy, Ludwig, Morton, Roy ou Wendy](#) (ce sont des Koopa).
- Les personnages seront imposés pour un équilibre optimal (ce qui permet d'éviter des abus de certains pilotes). Voir le document « [50 sessions de Mario Kart 8 - Liste Personnages](#) »
- Véhicules imposé(s) : Aucun
- Courses à voter : Aucune (en évitant toujours de plus les repeats)