



50 sessions de Mario Kart 8 - Programme

Le programme de la session 50 sera composé de la façon suivante (*les grands prix sont marqués en rouge et seront seulement joué ce soir-là (le reste est pré-monté à l'avance)*) :

Accueil par BowsyCh16 et MrBowling 5 minutes
→ Accueil Spécial pour les 50 sessions. Ici, BowsyCh16 et MrBowling feront leurs salutations et remercieront les personnes qui suivent l'actualité des sessions (c'est-à-dire session après session). Il y aura également diverses choses qui seront présentées.
Grand Prix n° 1 – Spécial Yoshi15 minutes
→ Un premier Grand Prix. Ce 1 ^{er} GP aura comme référence la session n°07 : La spéciale Yoshi qui a été organisée le 9 juillet 2014. Les règles seront simples : Un seul personnage sur la piste répondant au nom de Yoshi. Quant aux circuits, le 1 ^{er} retenu est la N64 Vallée Yoshi. Si tous les participants disposaient du DLC N°1, alors le GCN Circuit Yoshi serait alors joué en 4 ^e course pour clôturer le premier Grand Prix.
Grand Prix n°2 – Spécial Motos
→ Le deuxième Grand Prix sera réservé aux Motards. La session N°10 s'est déroulée le 15 juillet 2014 ! Comme le nom l'indique, seules les motos seront admises sur la piste!
Interviews – Série n°110 minutes
→ Première série d'Interviews. Seront présents dans cette séquence des joueurs qu'ils participent régulièrement ou non à des sessions. Qui sont-ils ? Vous les découvrirez dès que la vidéo sera disponible !
Quizz – Comment joue BowsyCh16 ?10 minutes
→ Un quiz avec des questions portant sur la méthode de jeu de BowsyCh16. Les questions sont faites par lui-même. Il s'agit en fait de la reprise d'un vieux code de la route version MK8 qui avait été abandonné (Cela était dû que les questions utilisaient des images de posts dans le Miiverse et cela n'est pas autorisé de les reprendre).
Grand Prix n°3 – Spécial Quad15 minutes
→ Le troisième Grand Prix verra des Quads sur ses pistes. Il s'agit de reprendre le concept de la session 14 ayant eu lieu le 31 juillet 2014 !
Bonus – Montage des sessions20 minutes
→ Encore un bonus ! Vous découvrirez ici comment BowsyCh16 réalise les montages des sessions que vous voyez ensuite sur Internet.





→ Les moteurs ne s'arrêteront pas là. Le 4^e Grand Prix est dit « Poids Lourds » puisque les personnages qui s'affronteront seront les personnages de type « Lourd » dans le jeu (<u>voir l'annonce pour des infos plus précises</u>).

ATTENTION : Pour un bon rythme de jeu, il est <u>impératif</u> d'éviter d'avoir trop de personnages dits « avantagés ». Exemples : Morton Koopa Jr, Bowser, Métal Mario...

→ Une deuxième série d'interviews qui continue avec la première, basée sur le même principe.

→ Cinquième et dernier Grand Prix. La session la plus récente organisée par BowsyCh16 est la spéciale Koopa! Il ne s'agit pas d'une session typée et estampillée « Koopalings » mais « Koopa » en général. Voyez l'annonce pour plus de détails.

Correction du quizz...... 5 minutes

→ La correction du mini-quiz organisé avant.

→ La conclusion finale par l'équipe de BowsyCh16 et MrBowling terminera et clôturera cette spéciale 50 sessions.

Accès aux règles des sessions

Certaines règles seront modifiées et adaptées pour un format « compact ». Un autre document contenant les règles plus précises sera prochainement élaboré.

- Règles de la session Yoshi
- Règles de la session Motos
- Règles de la session Quad
- Règles de la session Poids Lourds
- Règles de la session Koopa